

CAPÍTULO 4:

VIOLENCIAS



Toyota ruft Autos zurück

Der japanische Autohersteller Toyota muss wieder Autos zurückrufen. In den USA müssen Autos der Modelle Corolla Matrix wegen Problemen mit der Motorsteuerung zurückgerufen werden. Der Motor könnte bei hoher Geschwindigkeit ohne Warnung ausgehen und könnte mehr gestartet werden, was die US-Verkehrssicherheitsbehörde...

IG Metall fordert 6 Prozent

Die Metallergewerkschaft IG Metall in Deutschland fordert eine 6-prozentige Gehaltserhöhung für die Beschäftigten in der Metallindustrie.

VIOLENCIA DIGITAL

CONCEPTOS BÁSICOS

El término "**Violencia Digital**" puede variar su definición según los textos nacionales e internacionales. En esta plataforma se utilizará el término "Ciberacoso" o "Acoso Cibernético" como sinónimo de "Ciberbullying", tal y como indica el Ministerio de Educación del Gobierno de Chile.

Ciberbullying o Ciberacoso se refiere a la intimidación psicológica, hostigamiento o acoso entre pares, principalmente en contextos escolares, utilizando las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC). Este fenómeno, sostenido en el tiempo y de carácter regular, adopta diversas formas:

- **Exclusión social:** Marginalización de la víctima de entornos virtuales como redes sociales, chats o foros.
- **Hostigamiento:** Humillación de la víctima mediante el envío de videos, imágenes, comentarios o mensajes dañinos.
- **Manipulación:** Alteración o tergiversación de información para dañar a la víctima, difundiéndola a través de medios virtuales.

VIOLENCIA DIGITAL

CONCEPTOS BÁSICOS

En el contexto del Cyberbullying, diversos actores desempeñan roles significativos:

- **Acosador:** Persona que realiza la agresión. A menudo esta persona puede manifestar problemas personales y violencia en su entorno familiar.
- **Reforzador del Acoso:** Individuo que estimula al acosador, potenciando la difusión de información humillante.
- **Ayudante del acosador:** Colaborador del acosador en la difusión de las agresiones.
- **Espectadores:** Personas que presencian la agresión como observadores pasivos, sin embargo, pueden convertirse en reforzadores, ayudantes o incluso defensores.
- **Víctima:** Persona que sufre el acoso.
- **Defensor de la víctima:** Individuo que intenta ayudar a la persona acosada.

VIOLENCIA DIGITAL

CONCEPTOS BÁSICOS

Además, se han identificado otras formas de violencia digital:

- **Cuentas o páginas de confesiones:** Grupos privados en redes sociales, comúnmente de colegios o universidades, donde se comparten confesiones de manera anónima que, en muchas ocasiones, son falsas.
- **Catfish:** Creación de perfiles falsos en redes sociales para ocultar la identidad real y obtener información o realizar fraudes.

VIOLENCIA DIGITAL

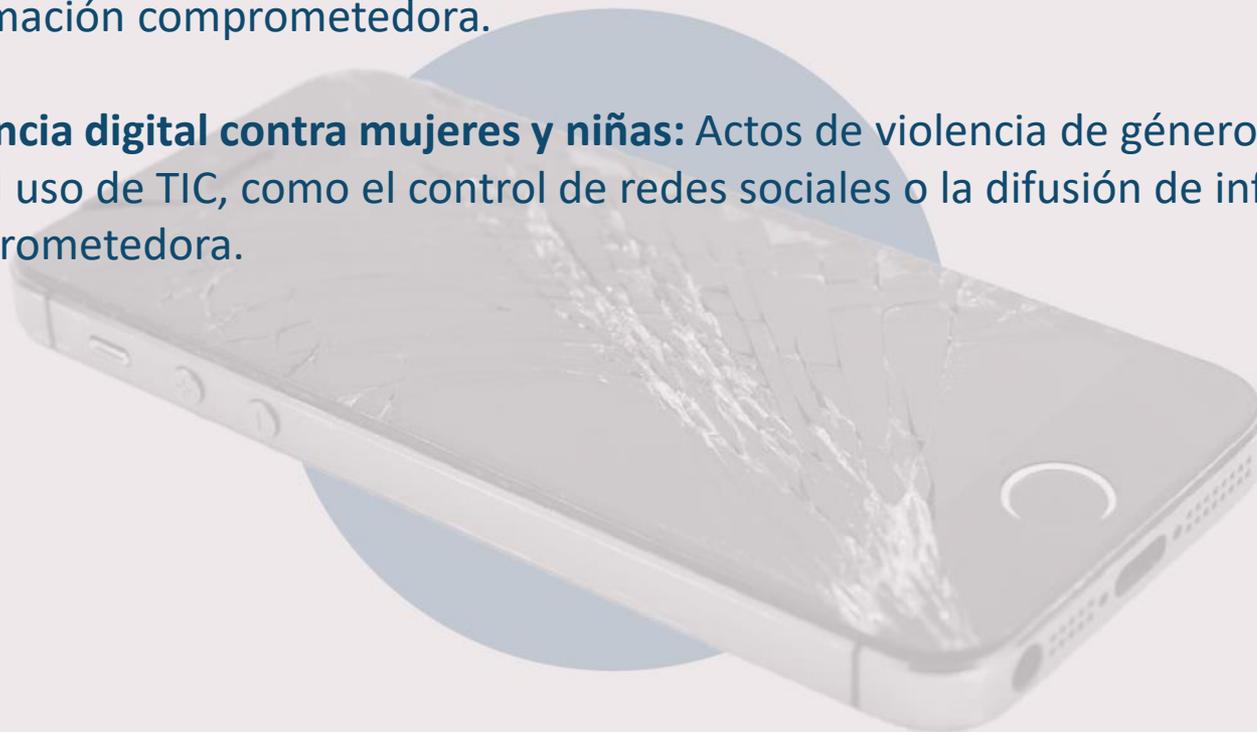
CONCEPTOS BÁSICOS

- **Cyberstalking:** Acoso repetido y atemorizante mediante el uso de TIC (Tecnologías de la Información y la Comunicación) como amenazas, acusaciones falsas o robo de identidad.
- **Doxing (doxeo):** Investigación y divulgación en internet de información privada para identificar a una persona.
- **Flamewar:** Discusión en línea con argumentos agresivos entre dos personas.
- **Grooming:** Acciones de una persona adulta para establecer lazos de amistad con menores en internet con fines sexuales.
- **Happy slapping:** Grabación de agresiones físicas, verbales o sexuales para difundirlas en línea.
- **Sexting sin consentimiento:** Envío de contenido sexual sin consentimiento de la víctima, que puede derivar en sextorsión.

VIOLENCIA DIGITAL

CONCEPTOS BÁSICOS

- **Sextorsión:** Chantaje sexual mediante la amenaza de publicar imágenes o información comprometedoras.
- **Violencia digital contra mujeres y niñas:** Actos de violencia de género facilitados por el uso de TIC, como el control de redes sociales o la difusión de información comprometedoras.



VIOLENCIA DIGITAL

CIFRAS DE INTERÉS

- El 84% de niñas, niños y adolescentes utilizan internet, principalmente desde dispositivos móviles y computadoras.
- El 80% utiliza redes sociales, siendo las más populares Whatsapp, Facebook e Instagram. Un porcentaje significativo tiene perfiles públicos en redes sociales y ha experimentado diferentes formas de acoso en línea.
- Un alto porcentaje de jóvenes declara haber sido víctima de ciberacoso, con un énfasis en mujeres jóvenes y áreas urbanas.
- Respecto a la edad de los agresores se señala que el 27% de los casos de acoso cibernético fueron perpetrados por hombres mayores de 18 años.
- Facebook es la plataforma más común para el acoso, con un 40% de los casos.

VIOLENCIA DIGITAL

CIFRAS DE INTERÉS

- Le siguen aplicaciones de mensajería como WhatsApp, con un 27%, y luego Instagram, con un 22%.
- Existe un riesgo significativo de grooming, especialmente en estudiantes de colegios municipales.

VIOLENCIA DIGITAL

CIFRAS DE INTERÉS

- Un gran número de jóvenes también actúa como testigos de ciberacoso, lo que subraya la amplitud del problema.
- Las mujeres jóvenes, en particular, están en riesgo de ser víctimas de violencia digital, con una variedad de plataformas utilizadas para perpetrar tales actos.

VIOLENCIA DIGITAL

CAUSAS – FACTORES DE RIESGO

El ciberacoso, especialmente el grooming, afecta predominantemente a jóvenes entre 15 y 19 años, con un sesgo de género que impacta más a mujeres y personas LGBTIQ+. Factores como la frecuencia de conexión y el uso de ciertas redes sociales están relacionados con una mayor probabilidad de ser víctima. Conductas desinhibidas y la percepción de atractivo físico aumentan el riesgo de grooming, subrayando la importancia de promover la autoestima cognitiva y socioemocional.

La falta de supervisión en el uso de tecnología, especialmente en redes sociales, puede aumentar la vulnerabilidad al grooming y al ciberacoso en general. Las adolescentes mujeres tienen más probabilidades de sufrir grooming, mientras que los varones tienden a estar más dispuestos a reunirse con desconocidos. El uso de tecnología por parte de jóvenes con discapacidad y de la diversidad sexual puede ser tanto beneficioso como riesgoso, aunque se necesita más investigación.

VIOLENCIA DIGITAL

CAUSAS – FACTORES DE RIESGO

El sexting, motivado por diversas razones, puede verse influenciado por falta de atención parental, dificultades emocionales y depresión, especialmente en adolescentes. La pornografía no consentida suele tener motivaciones como la venganza o el lucro, afectando principalmente a mujeres jóvenes debido a la discriminación de género en la sociedad.

VIOLENCIA DIGITAL

SÍNTOMAS Y SIGNOS

La Violencia Digital, en cualquiera de sus formas, puede tener consecuencias graves en la salud mental de las víctimas, ya que están expuestas a agresiones las 24 horas del día, tanto en sus hogares como en la escuela, y estas agresiones pueden difundirse fácilmente a un gran número de personas.

Las víctimas experimentan una variedad de emociones y las respuestas a menudo incluyen intentos de detener el acoso, aunque las acciones concretas, como bloquear o informar a las autoridades, son menos comunes.

VIOLENCIA DIGITAL

SÍNTOMAS Y SIGNOS

Tanto para las víctimas como para quienes agreden, la experiencia del Ciberacoso está relacionada con experimentar sentimientos de aislamiento, miedo, soledad y desesperación. Esto puede provocar:

- Realizar actos para dañarse a si misma o a si mismo.
- Pensar en la muerte.
- Planificar formas para suicidarse.
- Intentar suicidarse e incluso la muerte por suicidio.
- Ansiedad y/o depresión.
- Emociones como miedo, rabia, ansiedad y tristeza.

VIOLENCIA DIGITAL

SÍNTOMAS Y SIGNOS

Es importante estar atento a posibles signos o señales de ciberacoso, como cambios en el uso de dispositivos electrónicos, ocultar la pantalla del teléfono o evitar compartir información en redes sociales. Además, en el caso de la ciber violencia contra las mujeres por razones de género, las manifestaciones y repercusiones pueden ser diversas, incluyendo sentimientos de depresión, ansiedad, estrés, miedo, intentos de suicidio y daños físicos y económicos.

En el caso de Grooming, las relaciones entre víctimas y agresores pueden contener un desequilibrio de poder que puede generar graves consecuencias, como sentimientos de confusión, negación, culpa y vergüenza en la víctima, lo que puede dificultar que denuncien los abusos sexuales que sufrieron en la relación.

VIOLENCIA DIGITAL

HERRAMIENTAS DE AFRONTAMIENTO Y PREVENCIÓN

La Violencia Digital se puede prevenir y existen medidas para protegerse. Algunas recomendaciones del Ministerio de Salud incluyen:

En situaciones de Ciberacoso:

- Configurar la privacidad en redes sociales
- Evitar subir fotos comprometedoras
- No utilices una webcam para contactarte con personas desconocidas.
- Nunca compartas claves o contraseñas de acceso.
- Si alguien te envía un mensaje que te asusta o genera dudas, cuéntale a tu familia o a un profesor.

Es posible detener o disminuir las consecuencias del ciberacoso. Para lo anterior es recomendable eliminar contenido ofensivo y comunícate con todos a quienes enviaste o compartiste los mensajes o posts, cuéntales que te arrepientes de haberlo hecho y que quieres reparar el daño. Y si esto es muy complejo, pide ayuda de una o un adulto de confianza.

VIOLENCIA DIGITAL**HERRAMIENTAS DE AFRONTAMIENTO
Y PREVENCIÓN**

En cuanto a grooming, se aconseja evitar conocer personas en línea, denunciar perfiles falsos y no compartir información privada. En caso de ser víctima, se debe buscar ayuda de adultos de confianza y denunciar a las autoridades correspondientes.

En cuanto al sexting, si bien se ha vuelto una práctica común, es fundamental tomar precauciones previas, como asegurarse del acuerdo mutuo, no ceder ante presiones y no utilizar redes públicas. En caso de exposición pública de contenidos de sexting, se debe solicitar apoyo psicológico y eliminar el contenido de internet, así como denunciar los hechos a las autoridades.



 **Hablemos de todo**

INJUV

Ministerio de Desarrollo Social y Familia

